

Coding in der VS

Doris Makik

- VS – Lehrerin in der Klassenführung
- Persönliches Engagement im Bereich der digitalen Bildung
- „eEducation-Austria“: Status „Expert“ – Schule
- Teilnahme am Projekt des SSR f. Wien
„Digital kompetente Klasse“
- Einbindung in das Tablet-Projekt des BMB

Schule 4.0 - ein innovatives zukunftstaugliches Schulsystem

- gemeinsame Digitalisierungsstrategie von der Primarstufe bis zur Matura
- Verankerung der digitalen Grundbildung in den Lehrplänen der Primarstufe

► **Unsere Schule**

▷ Direktion

▷ Team

► **Wir für Ihr Kind**

▷ Leitbild - Basis zum Lernerfolg

▷ Schulprofil

▷ eEducation

► **Digital kompetente Klasse**

▷ Hausordnung

▷ Formulare

▷ Projekte & Aktivitäten

▷ Aktuelles

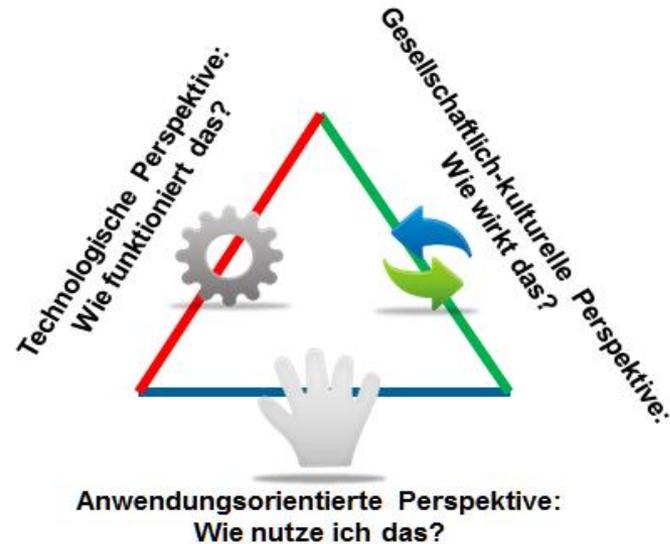
▷ Galerie

▷ Kalender

Digital kompetente Klasse

Das Projekt „**digital kompetente Klasse**“ ist eine Initiative des **Stadtschulrat für Wien**.

Anregungen zu dem Projekt bietet das Dagstuhl-Dreieck vom März 2016.



Quelle: Beat Doebeli <http://wikiway.ch/Dagstuhl/WebHome>

Schüler der teilnehmenden Klassen am Projekt erfüllen folgende Kriterien:

- *Selbstbewussten und kritischen Umgang mit den digitalen Medien erlernen (gesellschaftlich-kulturelle Perspektive)*
Im Unterricht wird ein Thema aus dem Bereich „Safer Internet“ behandelt.
- *Eigene Arbeiten in digitaler Form präsentieren (anwendungsorientierte Perspektive)*
Die Schüler/innen können eigene Arbeiten in digitaler Form präsentieren (digital erstellte Texte, Präsentationen, Grafiken, Audioaufnahmen, Videoaufnahmen, Fotostories,...)
- *Grundlegende Einblicke in die Funktionsweisen der digitalen Welt gewinnen (technologische Perspektive)*
Die Schüler/innen lösen Probleme und gewinnen dadurch grundlegende Einblicke in die Funktionsweisen der digitalen Welt. (Coding, Robotik, Geheimschriften,...)

www.pastorstrasse.schule.wien.at

Coding in der VS

Technologische Perspektive

Grundlegende Einblicke in die Funktionsweisen der digitalen Welt gewinnen

Die Schüler/innen lösen Probleme und gewinnen dadurch grundlegende Einblicke in die Funktionsweisen der digitalen Welt.

(Coding, Robotik, Geheimschriften,...)

Coding in der VS



- Programmieren lernen
- Programmierend lernen

Coding in der VS

- Fördert strukturierte Denkprozesse
- Einblick in Textstrukturen
- Einsicht der verbindenden Wirkung einer Programmiersprache
- Lässt ein hohes Maß an Kreativität zur Umsetzung des zielführenden Weges zu
- Mädchen und Jungen sind durch die Vielfalt des thematischen Angebots gleichermaßen begeisterungsfähig



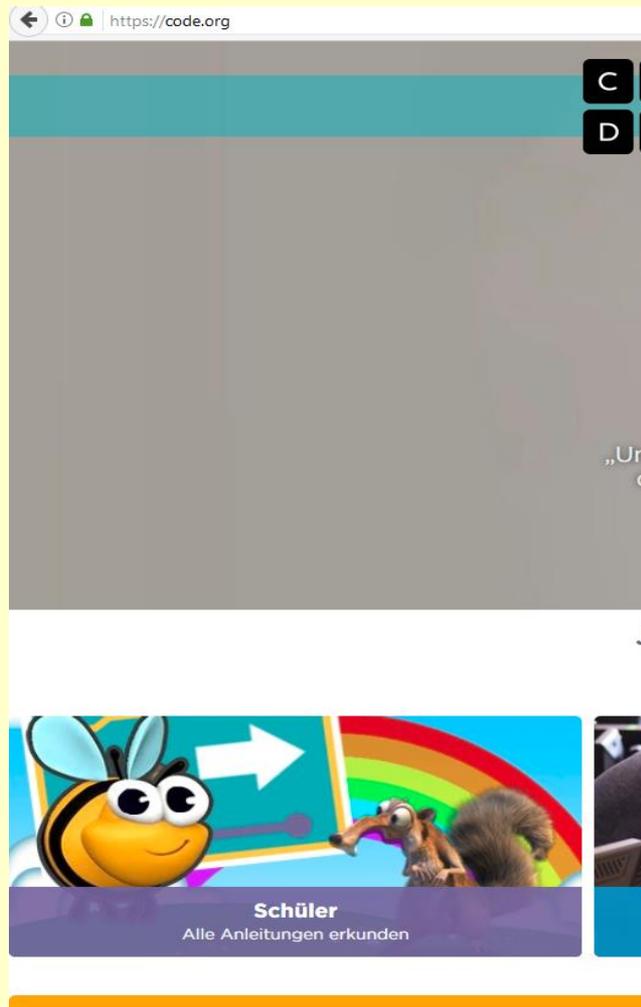
- Urheberrecht des eigenen Werkes
- Einsicht in den Datenschutz

Coding „code.org“



- Gratis
- Keine Anmeldung/Registrierung erforderlich
- Anmeldung/Registrierung ist möglich
- Die Aufgaben sind einstiegsgerecht strukturiert und gut lösbar
- Einstieg Primarstufe
am Beispiel: „Angry birds“

Coding „code.org“



The advertisement features a collage of images: Mark Zuckerberg, a red Angry Bird character, and a game board with the text 'ANGRY BIRDS'. A speech bubble contains the text 'move forward'. Below the images, the text reads: **Klassisches La...**
Lerne die Grundlagen der Informatik kennen. Millionen Menschen haben es schon ausprobiert.

„Angry birds“

Vorgegebene, fertige Figuren



Coding „code.org“

„audio – visuelle“ Erklärung für jedes level



CO
DE
STUDIO

Klassisches Labyrinth 1

Hilfst du mir, das freche Schwein zu fangen? Stecke ein paar „

Blöcke

vorwärts bewegen

wenn Ausführen

vorwärts bewegen

nach links drehen

nach rechts drehen

Drücke auf "Ausführen", um dein Programm auszuprobieren.

Ziehe einen "vorwärts bewegen"-Baustein und lasse ihn unter den anderen Baustein einrasten

Ausführen

Coding „code.org“

Den Weg zu einem Ziel durch Programmierbausteine festlegen



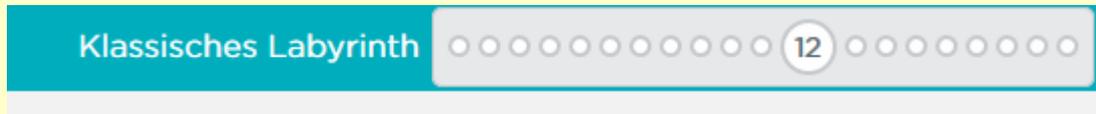
Coding in der VS

Die „Bausteine“ sind in den Rastern der Programmiersprache gestaltet

Diese greifen ineinander wie ein Räderwerk, das durch Verzahnung in Bewegung gehalten und um **unendlich viele Teile erweitert** werden kann!



- Jedes level kann extra abgerufen werden



Coding „code.org“



Vielfältiges Angebot

Die Hour of Code für jedes Alter



Minecraft

Baue dein eigene Minecraft-Version. Erschaffe deine eigene Version von Hühnern, Schafen, Creepern, Zombies und mehr.



Star Wars

Lerne, Droiden zu programmieren und erschaffe dein eigenes Star Wars Spiel in einer weit, weit entfernten Galaxie.



Die Eiskönigin

Verwende Code, um Anna und Elsa bei ihrer Entdeckung der Magie und Schönheit von Eis zu begleiten.

Coding in der VS

Anfänglich ist die Vorgabe zu zweit an einer workstation zu programmieren, sicher interessanter



Coding in der VS



Coding

„scratch.mit.edu“



A screenshot of the Scratch website's 'Entdecke' (Discover) page. The top navigation bar is blue and contains the Scratch logo, links for 'Entwickeln', 'Entdecke', 'Diskutieren', 'Über Scratch', and 'Hilfe', a search bar with 'St' entered, and links for 'Scratcher werden' and 'Anmelden'. Below this is a large orange banner with the word 'Entdecke' in white. Underneath, there are two main categories: 'Projekte' (with a green flag icon) and 'Studios' (with a stack of papers icon). At the bottom, there is a horizontal menu of filters: 'Alles', 'Animationen' (highlighted in green), 'Kunst', 'Spiele', 'Musik', 'Geschichten', and 'Tutorien'. On the right side of this menu, there is a 'Im Trend' section with a downward arrow.



Die 2 - dimensionale Darstellung wird um eine große Anzahl von Gestaltungselementen erweitert

- Ausgestaltung der handelnden Figur(en) – avatars
- Aktionsumgebung
- Musikalische Untermalung des Geschehens
- Festlegen von Aktionen begleitender Geräusche
- Farbgebung
- Einstellung der Geschwindigkeit der Geschehnisabläufe
-

3 - dimensionale Darstellung

Programmierbare Basismodule ermöglichen
den Aufbau eines handelnden Szenarios

z.B. : „LEGO Education WeDo“

„coding - workshops“ innerhalb der Schule

- Aufzeigen des Einsatzes digitaler Medien
- Vermittlung von Wissen
- Digitale Präsentation

Coding in der VS



Coding in der VS

- Ich wünsche Ihnen viel Freude bei ihren ersten oder weiterführenden „coding“ Einheiten mit Schülern der Primarstufe
- Wagen sie den Schritt zur Anmeldung bei ausgeschriebenen workshops
- Es ist definitiv kein Vorwissen der begleitenden Personen notwendig
- Ich hoffe, Ihnen einen Anreiz zum Engagement digitaler Bildung in der Primarstufe gegeben zu haben
- Sie bieten damit innovativen Unterricht im Sinne der Digitalen Schule 4.0

Coding in der VS



Links:

„code.org“

„scratch.mit.edu“

