

ANDREAS SCHIESTL

MAKERSPACE

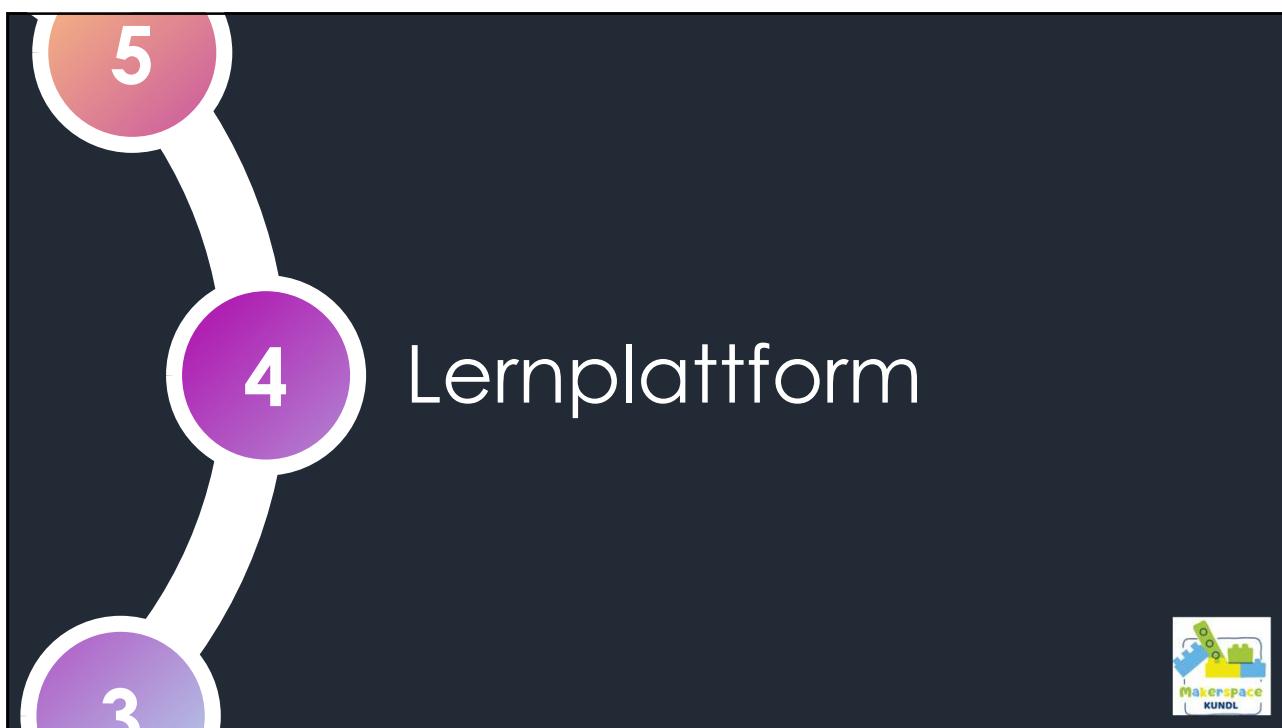
SO GELINGT ES!

Präsentation bei der
EEducation Fachtagung, am
07.11.2024 in Wien

mint
tirol

Was ist ein
Makerspace?





Was ist ein Makerspace?

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

**Offen gestaltete Werkstätte
verschiedene Werkzeuge
und Arbeitsbereiche.**

(Quelle: Narr & Bunke - Emden, 2023, S. 9)



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Makerspace an der VS Kundl



Ausstattung: Werkzeug

1



Lego Spike



Lego WeDo



Experimente

2

3

4

5



Microcontroller



Robotik



Foto- und Video



1

2

3

4

5

Ausstattung: Raum



Ausstattung: Raum

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



Pädagogisches Konzept **Ziele**

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

- Förderung Kreativität und Problemlösungsfähigkeit
- Unterstützung von selbstgesteuertem und forschenden Lernen
- Integration von digitalen und analogen Werkzeugen



Pädagogisches Konzept Methoden

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

- Projektbasiertes Lernen
- Teamorientiertes Lernen
- Lehrperson als Coach



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Pädagogisches Konzept Beurteilung

- Prozessdokumentation
- Selbst und Peer Assessment
- Präsentation und Ausstellung



Pädagogisches Konzept Finanzierung

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

- DigiMINT Coaching
- MINT Schecks
- Marktgemeinde



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Durchgeführte Projekte



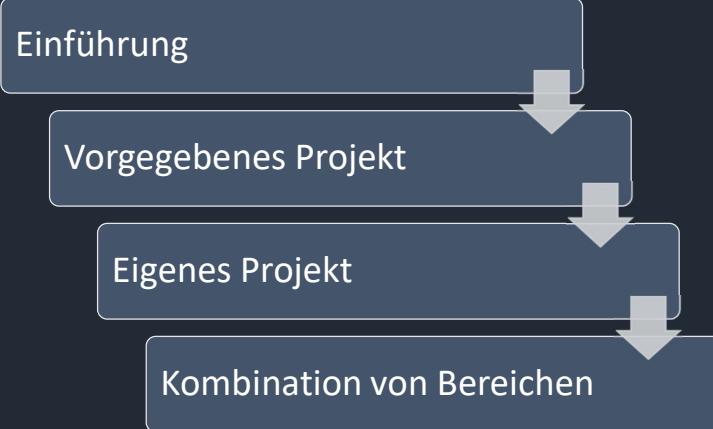
Durchgeführte Projekte

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



Pädagogisches Konzept **Ablauf**

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



1
2
3
4
5

Lernplattform

The screenshot shows a user interface for a learning platform. At the top, it says "Hallo Andreas" and has a key icon. Below is a list of activities:

Kategorie	Anzahl	Aktion
Coding	6	>
Greenscreen	4	>
Roboter - Lego Spike	0	>
Roboter	2	>
Bauen	0	>
Experimente	11	>

Makerspace KUNDL

1
2
3
4
5

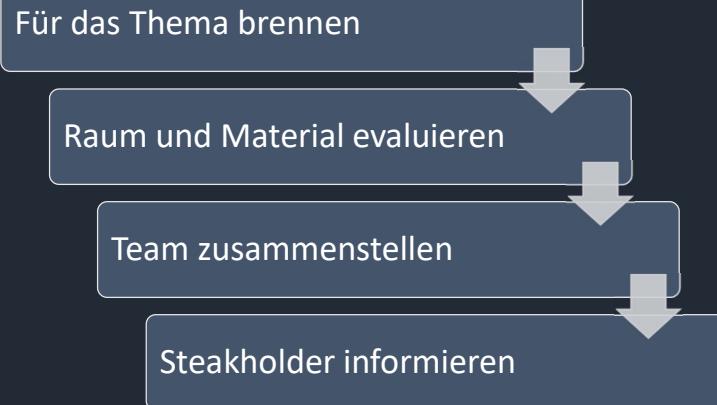
Einfach machen!

Just do it!

Makerspace KUNDL

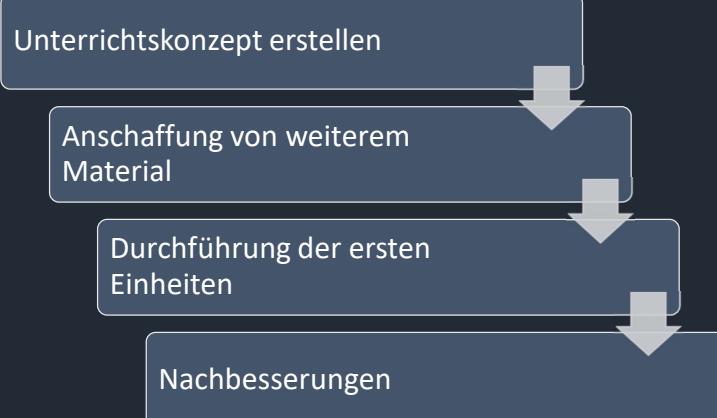
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Einfach machen!



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Einfach machen!



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Just do it!



TIBS DigiMINT Coaching
0660/88 51 132
an.schiestl@tibs.at

